

Les jours lunaires

Nos ancêtres prêtés beaucoup d'attention à la Lune, son influence sur la vie terrestre et de ses cycles

<p>Jour 1 Consacrer le premier jour à tout ce qui élève l'esprit. Jour de bonheur. L'enfant né ce jour-là, en règle générale, va vivre à une extrême vieillesse. Tomber malade ce jour-là, la maladie peut devenir longue, mais guérison. Il est nécessaire de revenir à l'essentiel, de se souvenir de votre enfance. Aspect médical : est lié au cerveau et la partie faciale de la tête. Il ne faut pas trop exercer ce jour-là, ne devrait pas boire de l'alcool ou de manger de la nourriture trop chaude ou trop épicée. Physiologiquement, ce jour est difficile, il resserre les organes internes. Ce jour-là, porter des diamants et cristal de roche.</p> <p>Jour 2 Bon pour concevoir des enfants. L'enfant né ce jour-là va grandir en toute sécurité. Tomber malade ce jour-là: la maladie ne sera pas long et aura pas de conséquences dangereuses. La colère est absolument contre-indiqué. Aspect médical, il faut tourner leur attention vers la bouche, les dents, la partie supérieure du palais. Les pierres de ce jour - jade, calcédoine, agate.</p> <p>Jour 3 Jour est regrettable. Ne pas entreprendre quelque chose de nouveau. Un enfant né ce jour-là ne vivra pas longtemps sans le soutien de fortes planètes bénéfiques. Tomber malade ce jour-là : récupération avec difficulté. Se concentrer et à utiliser l' énergie astrale pour l'auto-protection. Il est souhaitable d'aller à un sauna. Travailler avec toutes les énergies du bio champs est recommandé. Accorder une attention particulière à la région de l'occiput et les oreilles. Pierres recommandées pour porter: rubis, pyrite, aventurine.</p> <p>Jour 4 Happy day pour tout nouveau départ.. Un enfant né ce jour-là va devenir un grand égotiste ou même un criminel. Ses parents devront appliquer toute leur énergie et leurs compétences afin de diriger l'enfant vers un chemin décent. Les maladies peuvent être très dangereuses si elles ne sont pas pris en charge dès le début.</p>	<p>Jour 15 Un enfant né ce jour-là sera certainement très amoureux, et peut grandement souffrir de cela. Ceux qui tombent malades ce jour-là n'a pas besoin de vous soucier de l'issue de leur maladie.</p> <p>Jour 16 Un enfant né ce jour-là sera très probablement une forte santé et une longue vie féconde. En règle générale, tous les rêves sont valables, mais ils nécessitent une interprétation correcte. Un des jours «propres». Marqué avec l'harmonie, l'équilibre, la justice.</p> <p>Jour 17 Un enfant né ce jour-là sera heureux et prospère. Toutefois, si ce jour tombe le samedi, il pourrait se révéler dangereux. Tomber malade ce jour-là a de mauvaises perspectives que la maladie pourrait se révéler incurable. Cette jour là est liée à la transformation de l'énergie féminine.</p> <p>Jour 18 Un enfant né ce jour-là se révélera être industriel et laborieux, avec les années, il deviendra prospère et riche. Tomber malade : malade pendant longtemps et ne jamais récupérer. Nettoyer l'intestin, la peau, avoir un massage. Maladies de la peau et l'ouverture de vieilles blessures sont les signes de violation de la loi de l'évolution cosmique.</p> <p>Jour 19 Ce jour est malheureux. Un enfant né ce jour-là sera aimable et doux. Une maladie passera, et les rêves seront remplies. Journée difficile et dangereuse.</p> <p>Jour 20 Ce jour est bon pour tout début. Tout entrepris aura du succès. Un enfant né ce jour-là recevra une personnalité en colère et en désaccord, ses parents devront lutter avec lui dès l'âge très précoce. Une maladie qui a commencé ce jour-là peut se révéler être assez longue. Une journée liée à la transformation spirituelle, la connaissance de la loi cosmique. Le meilleur jour pour l'illumination spirituelle, l'étude de textes spirituels, le jeûne.</p>
---	---

En ce jour lunaire, il est bon de marcher dans la forêt.
Pierres: sardonx, néphrite vert.

Jour 5

Jour est malheureux - tout ce qui est perdu, est perdu à jamais.

Un enfant né ce jour-là ne sera pas vivre longtemps sans aide extérieure.

Les maladies sont mortelles.

Les aliments d'origine animale est contre-indiqué.

Jour 6

Jour de bonheur et de passions.

Un enfant né ce jour-là va vivre jusqu'à la vieillesse.

Cette journée est liée à l'assimilation de l'énergie cosmique Bon pour le rajeunissement.

Jour 7

Il est préférable d'éviter tout ce qui peut traîner.

Un enfant né ce jour-là aura une santé robuste.

Toutes les maladies seront faciles à guérir. Une journée réussie pour tout type de chirurgie.

Communication avec les esprits de la nature est souhaitable.

Jour 8

L'enfant né ce jour-là ne sera pas destiné à avoir la beauté extérieure, de sorte que par son intelligence et de la connaissance, par la bonne volonté et le travail diligent il attirer un attention sur lui.

Tomber malades ce jour-là : peut se révéler très dangereux.

Jour de purification par le feu. On peut jeûner, purger son estomac et l'intestin.

Jour 9

La vie de l'enfant né sur cette journée sera longue et fructueuse.

Les maladies peuvent être dangereux, mais jamais fatale.

Jour satanique.

Se purifier des scories physiques et astrales, se protéger activement contre les influences négatives.

Jour 10

L'enfant né ce jour-là va profiter voyages, excursions, randonnées et voyages d'affaires.

Celui qui tombe malade ce jour-là peut mourir sans une aide immédiate.

part du temps non valide.

Le jour de repos, pour trouver de nouvelles sources d'énergie, pour explorer les profondeurs de votre propre nature, l'activation de la mémoire Karmique.

Ne pas pratiquer la guérison spirituelle, vous pouvez vous épuiser.

Jour 21

Un enfant né ce jour-là sera distingué avec assiduité et l'efficacité, de la patience et de discrétion.

Tomber malade ce jour-là : grand danger.

Un, jour de création active.

Jour 22

Le jour est défavorable et sans succès pour des débuts de diverses activités.

Un enfant né ce jour-là sera un bon, personne active et va vivre à un âge très avancé.

Tomber malade ce jour-là : peut devenir dangereux. L

Jour 23

Un enfant né ce jour-là ne sera pas particulièrement beau, donc beaucoup dans sa vie dépendra de sa capacité à acquérir des connaissances et être gentil.

Les maladies de ce jour sont longues,

Jour 24

Cette journée peut être nommé neutre, indifférent.

Un enfant né ce jour-là peut devenir honnête et gentil, ou cupide, ou envieux, mais en tout cas, il sera un grand gourmand.

Les maladies, en règle générale, ne sont pas dangereux et ne pas avoir de conséquences.

Le jour de l'éveil et de la transformation. Une révélation et une énergie énorme peuvent déverser sur quelqu'un. Une journée bénéfique pour la conception et la guérison. I

Jour 25

Un enfant de cette journée sera un favori de sa propre fortune, bonne chance va le suivre tout au long de la vie.

Tomber malade ce jour-là peut mourir sans l'aide de quelqu'un d'autre.

Il faut nettoyer leur corps de débris, d'écouter leur voix intérieure.

Jour 26

Ne pas démarrer ou rien entreprendre ce jour-là, il ne fera que porter préjudice et de la perte.

Un enfant né ce jour-là peut être financièrement à l'aise, et même riche.

Tomber malades ce jour-là peut-être en danger de mort.

Jour 11

L'enfant né ce jour-là aura de bonnes capacités intellectuelles et il vivra jusqu'à un âge avancé. Les maladies peuvent être dangereux pour les femmes. Pour les hommes, ils seront insignifiants. Le jour le plus énergiquement puissant.

Jour 12

Jour est sensiblement malheureux et sans succès. Un enfant né ce jour-là deviendra par conséquent boiteux - soit à la suite d'un problème physique congénitale ou après une maladie. Les maladies qui se produisent ce jour-là peut devenir fatale. Jour de la connexion à l'énergie cosmique de l'amour, des révélations divines, la purification de la pensée. Il est contre-indiqué pour se mettre en colère.

Jour 13

Un enfant né ce jour-là pourrait être en mesure de vivre à un âge très avancé. Tomber malades ce jour-là et aller à l'hôpital, peut y demeurer pendant une période de temps prolongée. Une journée magique. Une journée pour le travail avec le karma, la correction du passé, l'accumulation d'informations et de contacts.

Les contacts avec les autres mondes peuvent se produire.

Jour 14

Cette journée est plutôt réussi et même heureux. Le destin va parrainer un enfant né ce jour-là. Toutes les maladies passeront sans conséquences graves. Tristesse, le chagrin, la mélancolie sont possibles, ainsi que **des contacts avec les autres mondes.**

Jour 27

Un enfant né ce jour-là sera trop veule, infirmes. Dès l'âge précoce de ses parents devraient payer une attention particulière à sa bonne éducation, au renforcement de sa volonté. Les maladies ne seront pas dangereux. Le jour de l'acquisition de la connaissance cachée. La guérison.

Jour 28

Un enfant né ce jour-là sera très paresseux, mais aura tout ce dont il a besoin à condition pour lui pour toute la vie. Les maladies se révéleront pas dangereux. Une journée bénéfique. On peut travailler avec le corps astral, avec clairvoyance, chakras, rêves, gagnant grâce à cette connaissance des incarnations précédentes.

Jour 29

Cette journée est essentiellement malheureuse pour tout. Un enfant né ce jour-là ne vivra pas longtemps sans l'aide de quelqu'un. Un jour satanique dangereux.

Jour 30

Un enfant né alors peut avoir limité les capacités mentales sur l'une ou l'autre raison. Tomber malade : ne peut être sauvé par une aide immédiate de l'extérieur, de quelqu'un d'autre.

Les Demeures de la Lune

Lunar Mansion 1,

Bon pour : guérison. Prendre soin des cheveux et des ongles.

Pas bon pour : Amour et amitié.

Essence : Mouvement, le changement, en commençant. Boost d'énergie. Usage de la force.

Lunar Mansion 2,

Pas bon pour : Être passif.

Essence : Effort, courage, volonté, énergie. Conflit.

Lunar Mansion 3,

Essence Abondance, la prospérité, le succès.

Lunar Mansion 4, Essence : la colère.

Lunar Mansion 5,

Essence : Essentiellement bénéfique. Focus sur l'esprit et de l'intellect.

Lunar Mansion 6,

Pas bon pour : Guérison.

Essence : Attraction, mais aussi l'opposition.

Lunar Mansion 7,

Essence : Le succès, l'abondance, la confiance.

Lunar Mansion 8,

Essence : L'amour, la puissance, la victoire.

Lunar Mansion 9,

Essence : Déception, la discorde. La défense.

Lunar Mansion 10,

Pas bon pour : L'abus de drogues et de médicaments.

Essence : Récupération. Bienveillance. Aide contre les ennemis.

Lunar Mansion 11,

Pas bon pour : Santé des femmes.

Essence : Power, le gain et le respect.

Lunar Mansion 12,

Essence : Les conflits, la confrontation.

Lunar Mansion 13,

Bon pour : Guérison. Bâtiment.

Pas bon pour : Trop manger.

Essence : La réalisation du désir. Augmenter. Bienveillance.

Lunar Mansion 14,

Bon pour : Guérison.

Essence : Mouvement, l'amélioration, la transition.

Lunar Mansion 15,

Essence : La prospérité. Discorde. Focus sur le matériau.

Lunar Mansion 16,

Pas bon pour : Guérison.

Essence : La richesse et la prospérité, mais pas d'amour.

Lunar Mansion 17,

Bon pour : Guérison.

Essence : Empêché perte. Relation amicale.

Lunar Mansion 18,

Essence : Danger imminent. La défense.

Lunar Mansion 19,

Essence : Bataille. La perte et la tristesse.

Lunar Mansion 20,

Essence : Concentré et énergie contrôlée. Passions.

Lunar Mansion 21,

Bon pour : Guérison.

Essence : Hostilité, l'argument et les conflits.

Lunar Mansion 22,

Bon pour : Guérison.

Essence : Vitesse, échapper. Le pouvoir personnel.

Lunar Mansion 23,

Bon pour : Guérison.

Essence : Conflit, la séparation, la liberté, la guérison.

Lunar Mansion 24,

Essence : Nourrissez et de la nutrition. Accomplissement.

Lunar Mansion 25,

Pas bon pour : Conception et la grossesse.

Essence : La croissance et la protection. Vengeance.

Lunar Mansion 26,

Essence : Amour et affection. Syndicat.

Lunar Mansion 27,

Essence : Revenu, connexion, méfait.

Lunar Mansion 28,

Pas bon pour : Santé.

Essence : D'orientation et de l'achèvement. Réalisation.

